



FILMMAKER · MOTION DESIGNER · 3D ARTIST

PAU CORTIJO

Artista audiovisual multidisciplinar especializado en film, motion,
3D y visuales en directo.

PORTFOLIO 2026 · BARCELONA · PAUCORTIJO.COM

ENTRE EL CINE, EL MOTION Y EL 3D.

Soy **Pau Cortijo**, artista audiovisual multidisciplinar basado en Barcelona. Trabajo entre el filmmaking, el motion design, el 3D, los VFX y los visuales en directo.

He participado en producciones audiovisuales, proyectos musicales, eventos de gran formato y producciones cinematográficas, colaborando con estudios y equipos creativos en diferentes fases del proceso.

Puedo incorporarme a un equipo existente o desarrollar una pieza completa, según lo que pida el proyecto.



INTEGRACIÓN EN EQUIPO

Me incorporo a proyectos ya estructurados y trabajo dentro de un pipeline existente.

PERFIL MULTIDISCIPLINAR

Me muevo entre filmmaking, motion, 3D y postproducción según lo que necesite el proyecto.

EXPERIENCIA EN PRODUCCIÓN

Producciones audiovisuales de gran escala y procesos de trabajo profesionales.

SELECCIÓN DE TRABAJO

01	PREMIOS GOYA	MOTION · POSTPRODUCCIÓN · ESCENOGRAFÍA VISUAL	25 / 26
02	PARENOSTRE	ENTORNOS VIRTUALES · UNREAL · VFX	2025
03	NATOS & WAOR	VISUALES EN DIRECTO · 3D · MOTION	2025
04	ESTOPA 25	VISUALES EN DIRECTO · UNREAL · MOTION	2024
05	PREMIOS ESLAND	3D · MOTION · POSTPRODUCCIÓN	2024
06	OPERACIÓN TRIUNFO	MOTION · CONTENIDO VISUAL	23 / 25

La mayoría de estos proyectos los he desarrollado como parte del equipo del estudio **Nueveojos**. En cada ficha se indica el estudio y mi rol concreto.

01 · GALA · TELEVISIÓN

PREMIOS GOYA 2025 & 2026

CLIENTE

Academia de Cine

ESTUDIO

Nueveojos

ROL

Motion Design · Postproducción
Escenografía visual

HERRAMIENTAS

After Effects · Motion design

AÑO

2025 & 2026

Contenido audiovisual para la escenografía de la gala de los Premios Goya en dos ediciones consecutivas, dentro del equipo de **Nueveojos**.



PARE NOSTRE

PRODUCTORA

Minoria Absoluta

ESTUDIO

Nueveojos

ROL

Entornos virtuales (Unreal Engine)
VFX y compositing · Postproducción

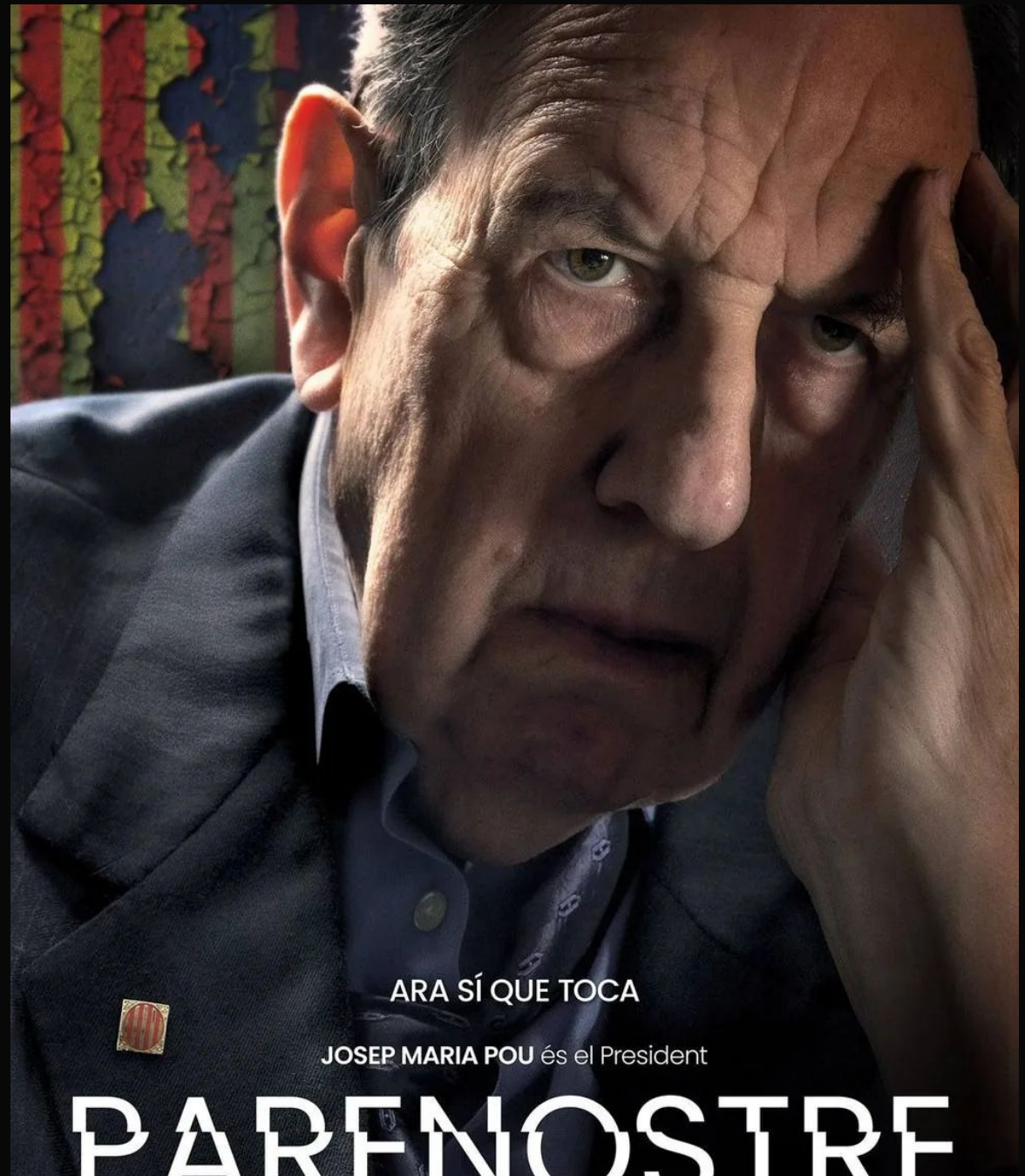
HERRAMIENTAS

Unreal Engine · After Effects

AÑO

2025

Desarrollo de entornos virtuales en Unreal Engine y trabajo de VFX y compositing dentro de una producción cinematográfica profesional.



03 · CONCIERTO · VISUALES EN DIRECTO

NATOS Y WAOR 15 ANIVERSARIO

CLIENTE

Natos y Waor

ESTUDIO

Nueveojos

ROL

Visuales en directo · 3D
Motion Design

HERRAMIENTAS

After Effects · Unreal Engine

AÑO

2025

Sistema de visuales para la gira del 15 aniversario, con final en el **Estadio Metropolitano**. Contenido diseñado para pantallas de gran formato.



04 · GIRA · VISUALES EN DIRECTO

GIRA ESTOPA 25 AÑOS

CLIENTE

Estopa

ESTUDIO

Nueveojos

ROL

Visuales en directo · Unreal Engine
Motion Design

HERRAMIENTAS

After Effects · Unreal Engine

AÑO

2024

Sistema visual completo, diseñado canción a canción, para uno de los tours más multitudinarios del país.



05 · GALA · STREAMING

PREMIOS ESLAND

CLIENTE

Premios Esland

ESTUDIO

Nueveojos

ROL

3D · Motion Design

Postproducción · Making-off

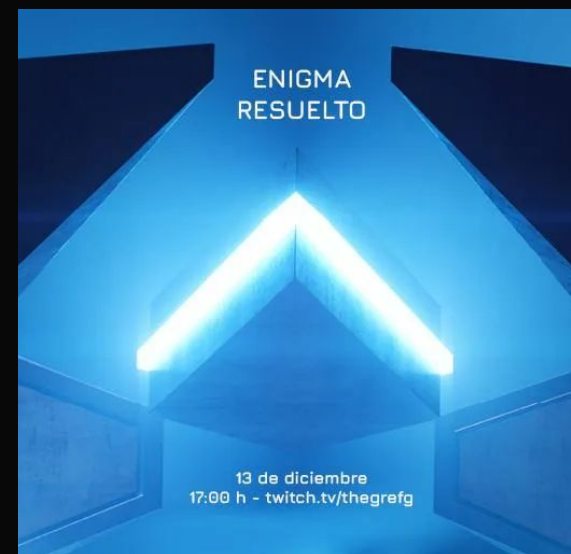
HERRAMIENTAS

After Effects · Unreal Engine

AÑO

2024

Visuales y making-off para la gala de referencia del mundo del streaming en español.



OPERACIÓN TRIUNFO

CLIENTE

RTVE / Amazon Prime Video

ESTUDIO

Nueveojos

ROL

Motion Design
Contenido visual

HERRAMIENTAS

After Effects · Unreal Engine

AÑOS

2023 & 2025

Proyecto de larga duración con entregas semanales durante toda la temporada, en dos ediciones.



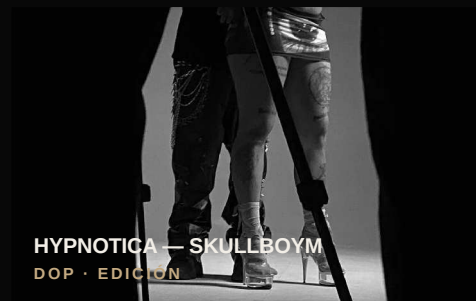
VIDEOCLIPS, DIRECTO Y RODAJE



GALA DAMM 150
MOTION · IA



CRUÏLLA — CHICO BLANCO
FILMACIÓN



HYPNOTICA — SKULLBOYM
DOP · EDICIÓN



EL VISION4RIO
DOP · EDICIÓN · VFX



ALBERT PLA
VFX · MAKING-OFF



VESTIGIOS — YOYU
DOP · EDICIÓN



ISHINE — ALIA LOWKEY
DOP



FM CABRILS
FILMACIÓN · EDICIÓN

ROLES DENTRO DE UNA PRODUCCIÓN

01	02
MOTION DESIGN Animación 2D y 3D, títulos, grafismo y sistemas visuales.	3D Modelado, entornos, animación y render.
03	04
VFX / COMPOSITING Composición, integración, cleanup y postproducción.	VISUALES EN DIRECTO Conciertos, festivales, televisión y grandes eventos.
05	06
FILMMAKING / DOP Dirección, cámara y rodaje.	POSTPRODUCCIÓN Edición, color, composición y finishing.

After Effects

Cinema 4D

Blender

Unreal Engine

DaVinci Resolve

Premiere Pro

TouchDesigner

PRODUCCIONES Y EQUIPOS

PREMIOS GOYA 25 & 26	Motion · Postproducción · Escenografía — Nueveojos	25 / 26
PARENOSTRE	Entornos Unreal · VFX · Postproducción — Nueveojos	2025
NATOS Y WAOR — 15 ANIV.	Visuales en directo · 3D · Motion — Nueveojos	2025
GIRA ESTOPA 25 AÑOS	Visuales en directo · Unreal · Motion — Nueveojos	2024
PREMIOS ESLAND	3D · Motion · Postproducción — Nueveojos	2024
OPERACIÓN TRIUNFO	Motion · Contenido visual — Nueveojos	23 / 25
MAPPING L'HOSPITALET	3D · Motion — Nueveojos	2025
GALA DAMM 150 ANIV.	Gráficas · Motion · Vídeo IA — Nueveojos	2026
ALBERT PLA — EXP. RELIGIOSA	VFX · Making-off — Nueveojos	2024
CRUÏLLA · BRUNCH ELECTRONIK	Filmación · Aftermovie — AXIS	2026
VIDEOCLIPS	ok4my, Yoyu, SkullBoyM, Alia Lowkey — DOP · Edición · VFX	24 / 25

CONTACTO

¿TIENES UN PROYECTO EN MENTE?

Estoy disponible para colaboraciones freelance, proyectos con estudios y producciones audiovisuales.

paucortijosa@gmail.com

TELÉFONO

+34 626 85 86 52

WEB

paucortijo.com

INSTAGRAM

@paucortijo.visuals

BASE

Barcelona / España / Internacional